**甘肃省区块链应用创新大赛赛项规程**

**一、赛项名称**

赛项名称：甘肃省区块链应用创新大赛

赛项组别：高职组

赛项归属：财经商贸大类

**二、大赛目的**

适应区块链人才需求的发展趋势，提高高校毕业生就业竞争力，激发高校学生对区块链技术创新热情。通过举办区块链应用创新大赛，以赛促学，以赛促教，推进区块链应用专业的建设，提高在校师生区块链技术研究开发能力，引导区块链技术研究和应用创新，促进区块链的应用落地和成果转化，提升大学生新技术运用能力和就业竞争力。

**三、大赛内容**

区块链应用创新以区块链技术为基础，将区块链技术应用到金融业务中，完成应用需求。赛项分为三部分：区块链基础知识+区块链技术应用+区块链创新应用，大赛总时间为：180分钟。大赛总分值：300分

（一）区块链基础知识

区块链基础知识模块采用团队赛的比赛形式，使用单选、多选、判断等客观题的形式，对参赛选手的区块链技术基础知识量进行考核，系统根据各个参赛选手给出的答案进行评分。

（二）区块链技术应用

区块链技术应用知识模块采用团队赛的比赛形式，使用单选、多选等客观题的形式，对参赛选手的区块链技术基础知识量进行考核，系统根据各个参赛选手给出的答案进行评分。

（三）区块链创新应用

区块链创新应用技能模块采用团队赛的比赛形式，通过对金融业务场景进行区块链化设计的形式，加深学生对区块链技术解决金融业务痛点的理解，提高区块链设计思维，提升学生的金融业务能力与区块链应用能力。系统在操作过程中进行埋点，根据参赛选手的操作过程结合系统埋点进行自动评分。

整个赛事评分采用团队赛的方式，其中第一、二模块个人得分的平均分作为团队成绩，第三模块系统埋点自动评分，三个模块的团队得分累计为最终成绩。

**四、大赛方式**

本赛项为团体赛，以院校为单位组队参赛，不得跨校组队。参赛选手为甘肃省普通高等职业及专科学校在校学生。年龄须不超过26周岁，年龄计算的截止时间为2021年5月1日。

每支参赛队伍由4名符合参赛资格的选手组成，性别和年级不限。各参赛院校上报不超过3个参赛队，每参赛队指导教师不超过3名。大赛座次抽签决定。

参赛选手和指导教师报名获得确认后不得随意更换。参赛选手和指导教师因故无法参赛，视为弃赛。比赛开始后，参赛队不得更换参赛队员。

领队会：比赛前一天下午15：00-15：30召开领队会议，参赛队伍领队与指导教师参加；比赛前一天下午15：30-17：30开放赛场，参赛队伍可熟悉比赛场地。

参赛选手须知：

比赛开始前，请按座位上的序号对号入座；开赛15分钟后，不得入场参加比赛；

参赛选手可自行携带不含U盘功能的签字笔，承办校提供草稿纸；

比赛中，禁止使用互联网。随身携带的手提包、U盘、手机等与比赛无关的电子设备、通讯设备及其他资料与物品应存放在指定位置，并关闭手机。如裁判在比赛过程中发现有使用通讯工具、外存储设备(包括U盘、移动硬盘、硬盘、光盘)等违纪行为，以及比赛中发现有代替他人比赛或伪造证件的，取消其比赛资格；

裁判宣布比赛开始，各参赛队伍开始比赛；

比赛过程中，区块链基础知识模块、区块链技术应用模块比赛不允许交流；区块链创新应用技能模块比赛允许队内交流，不得跨团队交流。

区块链基础知识模块、区块链技术应用模块比赛完毕,中场休息10分钟,继续进行区块链创新应用技能模块的比赛。

比赛过程中，不设比赛内容的咨询与答疑，如遇设备或软件等故障，参赛选手第一时间举手示意，裁判、技术人员等应及时予以解决；确因电脑软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经裁判长确认，予以启用备用电脑；

比赛时间为180分钟，原则上中途不得随意离场，如有特殊情况，请向裁判示意，批准后方可离场，检查许可后方可进入比赛场地；比赛过程中，因严重操作失误或安全事故不能进行比赛的(如：因综合布线发生短路导致赛场断电的、造成设备不能正常工作等突发事件)，裁判长有权中止该队比赛；

比赛过程中若出现有失公正或有关裁判人员违规等现象，参赛队长可在比赛结束后2小时之内向仲裁委员会提出申诉，超过时效不予受理；

比赛相关资料未经组委会同意不得私自复制或拷贝；

比赛过程中，除参加当场次比赛的选手、裁判、现场工作人员和经批准的人员外，指导老师及其他人员一律不得进入比赛现场，不得越过赛场警戒线。

**五、操作流程：**

选手提前进入考场，按照比赛前抽取的用户名和密码登陆至倒计时界面。

倒计时为“0”时自行开始考核操作；

系统自动计时，比赛时间到后系统会禁止平台运营操作。

提前完成的选手可以提前“提交”。比赛时间到，系统会自动“提交”。

**六、大赛日程**

本次大赛由各院校自行组织赛前培训及校内选拔赛。

总决赛日程详见附件1。

**七、奖项设定**

参赛队伍奖项：一等奖、二等奖、三等奖；

指导教师奖项：

比赛证书发放由组委会秘书处统一负责，奖项获奖比例(小数点后四舍五人)一等奖10%、二等奖20%、三等奖30%。

**八、比赛评分**

（一）区块链基础知识

区块链基础知识模块，采用个人成绩评分方式。比赛题型分为：单选、多选、判断等客观题的形式，旨在对参赛选手的区块链技术基础知识进行考核。比赛答题结束并提交后，系统自动根据每位参赛选手的答题结果进行评分。

总分值：100分

比赛时间：40分钟

评分标准：系统自动评分

**区块链基础知识模块评分表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **评分项目** | **评分内容** | **分值** | **总分值** | **评分方式** |
| 区块链的发展历史 | 1.区块链1.0；  2.区块链2.0  3.区块链3.0 | 20 | 100分 | 系统评分 |
| 区块链技术原理 | 1.加密算法  2.共识机制  3.区块  4.账本  5.链式结构 | 25 | 系统评分 |
| 区块链架构 | 1.数据层  2.合约层  3.共识层  4.网络层  5.应用层  6.激励层 | 25 | 系统评分 |
| 区块链应用 | 1.应用场景  2.应用方式  3.应用优势 | 15 | 系统评分 |
| 区块链价值 | 1.社会价值  2.经济价值  3.应用价值 | 15 | 系统评分 |

（二）区块链技术应用

区块链技术应用知识模块，采用个人成绩评分方式。比赛题型分为：技术选择题和技术分析题的形式，旨在对参赛选手的区块链技术应用知识进行考核。比赛答题结束并提交后，系统自动根据每位参赛选手的答题结果进行评分。

总分值：100分

大赛时间：50分钟

评分标准：系统埋点，自动评分

**区块链技术应用知识模块评分表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **评分类型** | **评分内容** | **总分值** | **评分方式** |
| 技术选择题型 | 联盟链搭建过程 | 100分 | 系统评分 |
| 联盟链内部关联关系 |
| 认证服务 |
| 组织服务 |
| 联盟服务 |
| 排序服务 |
| 通信服务 |
| 节点服务 |
| 通道服务 |
| 链码服务 |

（三）区块链创新应用

区块链创新应用技能模块，采用团队赛的评分方式。比赛结束后，系统将根据每个参赛队的操作过程，结合系统埋点自动进行评分。

总分值：100分

比赛时间：80分钟

评分标准：系统埋点，自动评分

**区块链创新应用知识模块评分表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **评分项目** | **评分内容** | **分值** | **总分值** | **评分方式** |
| 跨境电商订单采购业务 | 1.采购订单  2.技术选型  3.合约规则设计  4.合约部署  5.数据上链  6.合约调用结算订单 | 25分 | 100分 | 系统评分 |
| 供应商订单销售与融资业务 | 1.确认订单  2.原材料采购、生产、发货  3.数据上链  4.融资申请书  5.融资款确认  6.合约调用接收尾款 | 25分 | 系统评分 |
| 保理公司融资业务 | 1.获取融资申请书  2.数据可信调查  3.合约规则设计  4.合约调用发放融资款  5.授信额度状态变更  6.合约调用接收回款 | 25分 | 系统评分 |
| 境外支付机构咨询与换汇结算业务 | 1.订单信息查询  2.授信额度查询  3.合约规则设计  4.数据定向发送换汇结算  5.授信额度状态变更 | 25分 | 系统评分 |

**九、比赛环境**

技能比赛场地每个工位内设有操作平台并配备220伏电源，工位内的电缆线应符合安全要求。每个比赛工位面积9～10㎡，以确保参赛队之间互不干扰。比赛工位标明工位号，并配备比赛平台和技术工作要求的软、硬件。环境标准要求保证赛场采光、照明和通风良好。

参赛学生端电脑软件：操作系统windors7，浏览器chrome18.0.2564.97，office2010，搜狗输入法。

参赛学生端电脑硬件：CPU Intel的酷睿双核i3-3240以上，内存＞=4Gbytes＞=8Gbytes，显示器分辨率 1440\*900，网卡 100M或1000M。

甘肃省区块链应用创新比赛时间安排

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **时间段** | **内容** | **内容** |
| 4月13日 | 9:00-15:00 | 报到 | 抽签、看场地 |
| 15:30-16:30 | 赛前说明会 |
| 4月14日 | 8:30-9:00 | 选手检录 | 监考老师监督收缴学生手机 |
| 9:00—10:30 | 理论考试 |  |
| 10:40—12:00 | 区块链创新应用比赛 |  |
| 12:00—14:00 | 比赛成绩汇总 |  |
| 14:30 | 成绩公布 |  |
| 具体以赛前预备会议说明为准 | | | |

**报到须知**

报到时间：2021年4月13日9：00-15:00

报到地点及路线：

兰州市区西客站乘坐606公交或在客运中心乘坐607路公交车到兰州新区职教园区公交站（终点站）——换乘8路公交到甘肃财贸职业学院西门站（行政楼一楼大厅报到处）报到。

报道内容：

核对参赛学生和指导教师信息

提交参赛学生身份证和学生证（无学生证者学校开具证明）

发放相关资料、参赛手册。

食宿安排：

大赛组委会统一安排住宿，各参赛队根据需求选用（费用自理）

酒店：

餐饮安排：

地图：

